| **Nome do Caso de Uso** | **UC005 – Finalizar Pedido** |
| --- | --- |
| Caso de Uso | Primário |
| Ator Principal | Jogador |
| Ator(es) Secundário(s) | N/A |
| Resumo | Este UC tem por objetivo concluir o pedido do cliente, com as quantidades e sabores definidos por ele. |
| Pré-condições | Definição de sabores pelo cliente. |
| Pós-condições | Pedido finalizado. |
| **Fluxo Principal** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 2. Cliente verifica sabores. | 1. Sistema apresenta sabores escolhidos. |
| 3. Cliente confirma sabores. | 4. Sistema exibe mensagem de confirmação. |
|  | 5. Sistema direciona para escolha da forma de pagamento |
|  | 6. Apresenta as formas de pagamento |
| 7. Cliente escolhe a forma de pagamento que desejar |  |
|  | 8. Sistema valida se alguma opção foi marcada |
|  | Fim do UC |
| **Restrições e Validações** | |
| Restrições:  Validação de flag em alguma opção de pagamento.  Só será possível escolher uma forma de pagamento. | |
| **Fluxo Alternativo (FA-01) (Não há)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Observações** | |
|  | |